

# **YAM**

Marcel Beck

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> YAM		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Marcel Beck	February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>YAM</b>	<b>1</b>
1.1	YAM - Italian documentation . . . . .	1
1.2	Introduzione . . . . .	2
1.3	Richieste . . . . .	3
1.4	Copyright . . . . .	3
1.5	MUI . . . . .	4
1.6	Installazione . . . . .	5
1.7	INTRODUZIONE RAPIDA . . . . .	5
1.8	Cartelle . . . . .	7
1.9	Configurazione . . . . .	10
1.10	Rubrica Indirizzi . . . . .	15
1.11	Edita indirizzo . . . . .	16
1.12	Scrivi . . . . .	17
1.13	Comandi Editor . . . . .	19
1.14	Leggi . . . . .	21
1.15	Messaggi d'errore . . . . .	22
1.16	Opzioni Startup . . . . .	24
1.17	Interfaccia ARexx . . . . .	25
1.18	Suggerimenti E Trucchi . . . . .	28
1.19	Tecnica . . . . .	29
1.20	Trasferimento della Posta . . . . .	29
1.21	Cos'è MIME? . . . . .	30
1.22	Il Futuro . . . . .	31
1.23	Autore . . . . .	31
1.24	Ringraziamenti . . . . .	32

---

# Chapter 1

## YAM

### 1.1 YAM - Italian documentation

```
=====
Y A M      (Yet Another Mailer)   Versione 1.3.3a
=====
```

© 1996 by Marcel Beck

Introduzione

- Caratteristiche di Yam

Richieste

- Cosa ci vuole per usare YAM

Copyright

- Disclaimer

Installazione

- Come installare YAM

Introduzione Rapida

- 5 Minuti al successo

Cartelle

- Riceve, copia, spedisce, archivia messaggi

Configurazione

- Come configurare YAM

Rubrica Indirizzi

- Manipola gli indirizzi utilizzati di frequente

Scrivi

- Come scrivere lettere

Editor

---

- L'editor interno

Leggi

- Lettura messaggi

Messaggi d'errore

- Trouble shooting

Opzioni di Startup

- Opzioni Tooltypes e Shell

Interfaccia ARexx

- Gestione di YAM da altri programmi

Suggerimenti e Trucchi

- Alcuni suggerimenti utili

Tecnica

- Come YAM gestisce i messaggi

Trasferimento Posta

- Informazioni su SMTP e POP3

Che cos'è MIME?

- Informazioni su MIME

Nuove Caratteristiche - Cosa c'è di nuovo in YAM 1.3

Futuro

- Piani per miglioramenti futuri

Autore

- Come contattare l'autore

Ringraziamenti

- Chi ha partecipato

## 1.2 Introduzione

YAM (abbreviazione per 'Yet Another Mailer') è una combinazione ←  
di Mailer/POP/SMTP  
client per l'Amiga.

Caratteristiche di YAM:

- Funzioni Base: Legge, scrive, cancella, risponde e forward (rigira in copia ad altro destinatario) posta

- Tre

  - cartelle

    - per la posta in arrivo, in uscita, spedita e più di

    - 48 cartelle per la posta archiviata

- 

  - Rubrica Indirizzi

    - supporto gruppi e liste utenti

- Il
  - POP3
    - client interno per controllare se vi é posta all'avvio, o su richiesta od ad intervalli di tempo designato
- Scrive o risponde ai messaggi in offline e li spedisce al mail server usando lo
  - SMTP
    - client interno
- Aggiunge l'indirizzo del mittente nella rubrica con un semplice pressione del tasto del mouse
- Supporto interno per UUencode e
  - MIME
    - per mandare o ricevere file binari
- Più di 48 filtri per trattare automaticamente i nuovi messaggi
- La
  - Porta ARexx
    - permette che altri programmi (es.: WWW browsers) controllino YAM
- YAM è una commodity: attende sullo sfondo come un'icona e si attiva quando una combinazione di tasti è premuta
- L'interfaccia grafica di YAM è programmata con la
  - MUI
    - ed è di conseguenza font-sensitive; le finestre sono liberamente dimensionabili
- YAM si avvia sia da Workbench che da ogni altro schermo personale
- Possiede l'help in linea per mezzo di "fumetti d'aiuto" e AmigaGuide
- 15 lingue supportate
- Facile
  - installazione con l'Installer

## 1.3 Richieste

### RICHIESTE HARDWARE

- Un Computer Amiga con minimo di 1 MB Ram

### SOFTWARE NECESSARIO

- Kickstart 2.0/Workbench 2.0 o superiore per la versione Inglese
- Kickstart 2.0/Workbench 2.1 o superiore per le versioni non in Inglese
- - MUI 3.3
    - o superiore
- Stack AmiTCP compatibile (AmiTCP, Miami o TermiteTCP)

## 1.4 Copyright

### COPYRIGHT

Il copyright per questo software è di Marcel Beck. Questo archivio può essere distribuito solo nella forma imm modificata. In particolare la cancellazione

della documentazione e di questa nota di copyright non è permessa.

#### DISTRIBUZIONE

Questo software è liberamente distribuibile. La distribuzione è permessa alle seguenti condizioni:

- Tutti i file inclusi con la distribuzione devono rimanere intatti ed inalterati.
- La distribuzione con BBS's, Internet, software libraries come Fred Fish od Aminet CD-ROM's e canali elettronici similari è concessa.
- Per riviste con dischetto e fornitori di servizi, che chiedono costi aggiuntivi per trasferimento, il permesso dell'Autore del programma è richiesto.

#### DISCLAIMER

Questo software è fornito come-è, senza garanzia di alcun genere, entrambi espresse o implicite. In nessun caso l'autore sarà responsabile per danni diretti, indiretti, accidentali o consequenziali o perdite di dati risultanti dall'uso o applicazione di questo software. L'intero rischio come la risultante della performance di questo software sono a carico dell'utente.

## 1.5 MUI

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI è un sistema di programmazione per creare e manipolare il graphical user interface ↔

Con l'assistenza di programmi preferenze, l'utente di una applicazione ha la capacità ↔

di personalizzare il tutto a suo gusto.

MUI è shareware. Per avere il programma completo contenente diversi esempi e più informazioni circa la registrazione prego cercate il file chiamato "muiXXusr.lha" (XX è il numero della più recente versione) sulla vostra BBS o sui dischetti di pubblico dominio.

Se volete registrarvi direttamente, siete liberi di mandare

DM 30.- o US\$ 20.-

a

Stefan Stuntz  
Eduard-Spranger-Straße 7  
80935 München

GERMANY

## 1.6 Installazione

INSTALLAZIONE UTILIZZANDO L'INSTALLER-COMMODORE

Aprite la directory Install, bicliccate sull'icona Italiano e seguite le istruzioni dell'Installer.

Prego riavviate il vostro Amiga dopo l'installazione se state aggiornando una precedente versione di YAM.

INSTALLAZIONE MANUALE

Se non possedete l'Installer dell'AmiTech o non volete usarlo seguite queste istruzioni:

- Create una directory per YAM sull'harddisk. Un buon posto è per esempio la directory AmiTCP.
- Copiate i file YAM, YAM\_italiano.guide e i cassette delle Icone e Rexx in questa directory. Rinominate la guida in YAM.guide.
- Copiate le librerie di MUI listtree.mcc e listtree.mcp nella MUI:libs/MUI.
- Copiate il file textfield.gadget nel cassetto SYS:Classes/gadgets.
- Create un assign di YAM: della vostra YAM-directory nell' s:user-startup, p.es. Assign YAM: Work:AmiTCP/YAM.
- Riavviate il vostro computer.

## 1.7 INTRODUZIONE RAPIDA

INTRODUZIONE RAPIDA

Questo capitolo vi dà una introduzione passo passo delle principali operazioni di YAM. Assumiamo che YAM è già installato sul vostro sistema.

1. Ottenete le seguenti informazioni dal vostro internet provider:
    - Il vostro indirizzo email
    - L'indirizzo internet del vostro mail server (anche detto POP3- o SMTP-server)
    - La password da porre dentro la mail serverCome esempio creiamo un "finto" utente chiamato Bill Clinton. Il suo indirizzo clinton@whitehouse.gov, l'indirizzo del suo mailserver è mail.whitehouse.gov e la sua password è tnediserP :-)
  2. Avviate YAM bicliccando sull'icona. Dopo un pò, dovrete vedere la finestra principale composta da quattro caselle e tre file di pulsanti.
  3. In primo luogo dobbiamo configurare il programma. Selezionate la voce ← Configurazione
-



nel menù Impostazioni. Nella cartella di registro Start ponete le appropriate descrizioni per il trasferimento della posta. Nel nostro esempio queste sono:

Nome Reale	Bill Clinton
POP3-Server	mail.whitehouse.gov
Indirizzo Email	clinton@whitehouse.gov
Password	tnediserP

4. YAM vi permette di aggiungere un testo definibile per tutte le vostre lettere ←

Ritornate alla cartella di registro Scrivi e selezionate l'opzione Usa firma. Avviate l'editor con un click su [Edita firma] e ponete la firma desiderata, p.es.:

Yours sincerely,  
Billy

Salvate il testo ed uscite dall'editor (per ED questo avviene con Esc x Return ←).

5. Salvate le configurazioni con un click su [Salva]. YAM adesso è pronto e voi siete in grado di scrivere il vostro primo messaggio.
6. Cliccate su [Scrivi]. Nella nuova finestra aperta selezionate lo string-gadget etichettato Per e ponete l'indirizzo email del destinatario, nel nostro ← esempio questo é clinton@whitehouse.gov. Nella string-gadget Oggetto dovreste specificare un riassunto del vostro messaggio. Adesso un click sull'ampia area vuota e scrivete il vostro ← messaggio.
7. Dato che AmiTCP non è ancora avviato o non siete connessi, click su [Accodare]. Questo salva il nuovo messaggio nella cartella "in uscita" e si astiene dal trasmettere immediatamente diversamente da [Spedisci].
8. Adesso avviate AmiTCP e connettetevi al vostro Internet provider. Ponetevi nella cartella "in uscita" e spedite la posta con un click su [Spedisci tutto]. Appare una finestrella di trasferimento dove potete vedere come YAM agisce e ← spedisce la posta al mail server.
9. Come potete notare il vostro messaggio è scomparso dalla cartella "in uscita". Ma non temete; è stato posto nella cartella "spedita". La busta nella lista adesso ha un francobollo che significa che il messaggio è stato spedito con successo.
10. Bicliccando sul messaggio si apre la finestra di lettura. Dovreste riconoscere il vostro testo. Le linee bianche sono create da YAM e contengono le ← informazioni necessarie del trasferimento postale.
11. Dato che scrivete questo messaggio a voi stessi, adesso é tempo di dare uno ← sguardo per nuovi messaggi speditevi. Ponete la finestra leggi sullo sfondo o ← chiudetela e cliccate su [Preleva Posta].
-

12. La finestra di trasferimento appare e potete vedere come YAM acquisisce la corrispondenza dal mail server. Se tutto va bene un requester appare informandovi che nuova posta vi è pervenuta. Troverete la nuova posta nella cartella "in arrivo".

Se avete fatto ciò senza difficoltà conoscete adesso le funzioni essenziali di YAM. Troverete ulteriori spiegazioni nei capitoli successivi.

## 1.8 Cartelle

### CARTELLE

Nella finestra principale di YAM trovate quattro cartelle:

In arrivo : In questo contenitore si trova tutta la corrispondenza indirizzata a voi. ←

In uscita : In questo contenitore si trova tutta la corrispondenza che scrivete, ma non è stata spedita.

Spedita : In questo contenitore si trova tutta la corrispondenza spedita con successo. ←

Archiviata: Questo contenitore serve per archiviare la corrispondenza che ritenete importante per voi. ←

Sul lato destro sotto la lista della cartella d'archivio potete trovare un gadget a comparsa che vi permette di selezionare una delle cartelle d'archivio definiti dall'utente.

La lista mostra la corrispondenza nelle cartelle attivate. Nella prima colonna vedete lo stato del messaggio: ←

Posta Nuova	busta chiusa con la lettera N
Posta NonLetta	busta chiusa
Posta Letta	busta aperta
Posta Risposta	busta aperta con lettera R
Posta Forward	busta aperta con lettera F
Posta NonSpedita	busta senza francobollo
Posta Spedita	busta con francobollo
Posta con errori di spedizione	busta strappata
Posta marcata per la cancellazione	un piccolo cestino

La seconda colonna contiene, ciò dipende dalla cartella, entrambi il mittente o il destinatario del messaggio. Se un messaggio ha più di un destinatario, un piccolo

simbolo (tre faccine) è posto prima del nome. La terza colonna contiene l'oggetto e la quarta colonna la data e l'ultima colonna mostra la grandezza del messaggio in kbytes.

Un doppio click sulla lista corrispondenza apre la finestra di lettura e mostra

i contenuti della corrispondenza.

#### FUNZIONI

Differenti azioni possono essere effettuate con le tre file di pulsanti. ↔  
Normalmente  
riguardano il messaggio attivo. I pulsanti marcati con \* eseguono le azioni su ↔  
tutti  
i messaggi selezionati. Potete selezionare messaggi multipli tenendo premuto il  
tasto shift.

#### [Leggi]

Carica il messaggio nella  
finestra di lettura

.

#### [Forward]

Ridirige una lettera ad un'altro destinatario. Oggetto e testo del messaggio  
sono automaticamente spediti.

#### [Cancella] \*

Cancella uno o più messaggi.  
Se l'opzione "Cancella messaggi alla chiusura del programma" é abilitata, il ↔  
messaggio  
viene marcato per la cancellazione, altrimenti é rimosso immediatamente.

#### [Preleva indirizzo]

L'indirizzo del mittente (o destinatario, dipende dalla cartella attivata) del ↔  
messaggio  
attivo é posto nella vostra  
Rubrica Indirizzi

.

#### [Scrivi]

Apri la  
finestra di scrittura  
dove scrivete il vostro testo.

#### [Recupera] \*

Ripristina lo stato del messaggio marcato per la cancellazione.

#### [Preleva Posta]

Cerca di connettervi al mail server, controlla per nuovi messaggi  
e li pone nella cartella "in arrivo".

#### [Rispondi]

Per rispondere alle lettere a voi indirizzate. Oggetto e destinatario  
sono automaticamente posti dentro e il testo originale è quotato.

#### [Filtro]

Applica ad ogni utente definito filtri per tutti i messaggi nella cartella "In ↔  
arrivo".

#### [Archivia] \*

Il messaggio viene spostato da "in arrivo" in "archiviata" o a qualsiasi altra ↔  
cartella  
dell'archivio personale.

[Edita]

Vi dà la possibilità di editare un messaggio che è già accodato per la spedizione ↔

.

[Spedisci] \*

Effettua una connessione con il vostro mail server e spedisce il messaggio ↔  
selezionato.

[Spedisci tutto]

Manda tutti i messaggi in "in uscita".

[Rispedisci]

Manda nuovamente un messaggio già spedito.

[Muovi] \*

Il messaggio viene mosso dalla cartella corrente ad un differente cartella ↔  
archivio.

#### MENU NELLA FINESTRA PRINCIPALE

Progetto/Informazioni

Mostra

L'informazione di Copyright

.

Progetto/Nascondi

Pone il programma in modalità iconizzata. l'icona mostra lo stato della posta in ↔  
arrivo

(empty, old, new). Controlla per posta e la  
interfaccia ARexx  
rimane attivata.

Empty = Vuota

Old = Giacente

New = Nuova

Progetto/Abbandona

Chiude YAM.

Cartella/Seleziona tutto

Seleziona tutti i messaggi della cartella attivata.

Cartella/Rimuovi cancellati

Fà lo scanning di tutte le cartelle per i messaggi che sono marcati per la ↔  
cancellazione  
e li rimuove immediatamente.

Cartella/Aggiorna indice

Fà lo scanning della mail directory della corrente cartella e ricostruisce l' ↔  
indice dei file.

Cartella/Importa

Vi permette d'importare un file mailbox generato da un'altra mail application.  
Il file deve essere nel formato standard mailbox.

---

#### Cartella/Esporta

Salva tutti i messaggi nella cartella attiva in un singolo file di testo, così si ←  
possono  
leggere con un'altra mail application.

#### Impostazioni/Rubrica Indirizzi

Vi permette di porre gli indirizzi nella  
Rubrica Indirizzi  
.

#### Impostazioni/Configurazione

Apri la  
finestra di configurazione  
.

#### Impostazioni/MUI

Avvia le preferenze di  
MUI  
, e vi permette di fissare l'interfaccia  
grafica di YAM come desiderato.

#### ARexx/Esegui script

Vi permette di selezionare un  
ARexx  
script e di eseguirlo.

#### ABBREVIAZIONE DA TASTIERA NELLA FINESTRA PRINCIPALE

Il cursore SINISTRO e DESTRO sono usati per passare da una cartella ad un'altra  
successiva.  
DEL fa la stessa cosa con il pulsante [Cancella].

## 1.9 Configurazione

### CONFIGURAZIONE

Queste opzioni del programma sono divise in otto cartelle. Il pulsante [Salva]  
salva le configurazioni al disco, così sopravviveranno ad un riavvio del  
computer. Le configurazioni salvate con [Usa] sono salvate in ENV: e saranno ←  
persi  
al successivo reset.

START - dettagli necessari per avere YAM funzionante

#### Nome Reale

Il vostro nome e cognome. Assicuratevi che questo sia riempito correttamente.  
Non usate le virgolette " nel vostro nome.

#### Indirizzo Email

Questo è il vostro indirizzo email, il suo formato è userid@domain.

#### POP3 server

L'indirizzo Internet che usate per ricevere la posta. Questo server, usualmente

---

un computer del vostro internet provider, deve esser capace di supportare il ←  
protocollo POP3.  
se lasciate questo campo vuoto, l'indirizzo del SMTP server é usato.

#### Password

La password che usate per andare nel mail server.

RICEZIONE - dettagli necessari per ricevere la posta

#### POP3 UserID

Ponete la userid per connettervi al POP3 server se é differente dall'ID usata nel vostro indirizzo email.

#### Controlla la posta ogni x Minuti

YAM farà una connessione al vostro mailserver, secondo l'intervallo da voi scelto, e vedrà per nuova posta.

#### Preleva la posta all'avvio del programma

YAM vedrà per posta nuova immediatamente quando avviate il programma. Per disabilitare questa funzione temporaneamente si avvii YAM da shell con l'opzione NOCHECK.

#### Cancella la posta sul server

Questa opzione cancella tutti i messaggi del server dopo la ricezione.

#### Evita duplicazioni

Questa opzione forza YAM a controllare ID del Messaggio per ogni nuovo messaggio e non lo carica se l'ID già esiste nel messaggio base.

#### Finestra di Trasferimento

Selezionate "nessuna" per disabilitare la finestra di trasferimento quando ←  
ricevete  
o spedite posta.

#### Avvisa per nuova posta

Seleziona il tipo di notifica per nuova posta. Default é "beep/requester", che fa apparire un requester che mostra il numero di nuovi messaggi e si ha un DisplayBeep(). Se volete essere avvisati con un suono, selezionate "programma esterno" e ponete un comando come "C:Play AUDIO:Beep.snd".

#### Conferma download

Per i nuovi messaggi che sono più grandi della soglia qui specificata, un requester apparirà e vi darà la scelta di caricare, cancellare o saltare il messaggio. Selezionate "attivato" per avere il requester per ogni Email o "disattivato" per disabilitare questa funzione.

SPEDIZIONE - dettagli necessari per mandare la posta

#### SMTP server

L'indirizzo Internet che usate per mandare tutta la posta. Questo server, usualmente un computer del vostro internet provider, deve esser capace di supportare il protocollo SMTP.

#### Risposta a

Il vostro indirizzo di default per la risposta é il vostro indirizzo email.

---

Se volete usare un differente indirizzo, specificatelo qui.

#### Organizzazione

Se volete vedere il nome della vostra società, scuola, club, ecc. nella intestazione delle vostre lettere, specificatelo qui.

#### Manda posta all'avvio del programma

Con questa opzione contrassegnata, YAM vedrà nella cartella in uscita per messaggi in attesa e vi chiederà di spedirli. Per disabilitare questa funzione temporaneamente si avvii YAM da shell con l'opzione NOCHECK.

#### CARTELLA - opzioni riguardanti le cartelle per la posta

##### Conferma cancellazione se x o più messaggi sono selezionati

Se questa opzione è selezionata, dovete confermare prima che YAM cancelli un numero definito di messaggi.

##### Cancella messaggi alla chiusura del programma

Selezionate questa opzione per ritardare la rimozione dei messaggi cancellati fino alla uscita dal programma. Ciò vi permette di recuperare i messaggi cancellati con il pulsante [Recupera].

#### Cartelle

Questa è una lista delle cartelle per la posta conosciute da YAM. Quattro di esse (colorate di bianco) non possono essere modificate, ma potete aggiungere fino a 48 cartelle di archivio aggiuntivi per salvare i vostri messaggi (colorati in nero). Cliccate su [Nuovo] per aggiungere un'altra cartella, usate [Elimina] per rimuoverla.

#### Nome

Il nome della cartella archivio personale.

#### Ordina per

Ordina i messaggi nella cartella selezionata come desiderato. Potete ordinare per data, oggetto o mittente.

#### FILTRO - filtri per la posta definiti dall'utente

Lo scopo di un filtro è di trattare la posta nella cartella in arrivo. Se un messaggio risponde a certe condizioni, sarà posto in una cartella archivio, cancellato e/o forward ad un'altra persona. Potete specificare fino a 48 di tali filtri (anche conosciuti come regoli). Cliccate su [Nuovo] per aggiungere un nuovo filtro, usate [Elimina] per rimuoverlo.

#### Applica alla nuova posta

Selezionate questa opzione per applicare automaticamente filtri a tutti i nuovi messaggi.

Potete fare il filtraggio manualmente cliccando sul pulsante "Filtro".

#### Nome

Il nome del filtro (solo per vostra comodità).

---

### Match

Ponete lo string pattern che volete per la ricerca. Potete usare l'espressione ←  
AmigaDOS  
come #? ecc.

### Campo

Selezionate il campo header (intestazione) che volete controllare.

### Attivato

Se volete disabilitare un singolo filtro senza doverlo cancellare, così usate questa opzione.

### Maiuscolo min

Selezionate questa opzione per eseguire una comparazione per Maiuscolo min.

### Se non vero

Usate questa opzione per invertire il risultato della comparazione.

### Azione

Il tipo d'azione che volete per compiere comparazioni sui messaggi. Scrivete un indirizzo email nel campo "Forward a" per mandare una copia del messaggio a qualcun altro. Simultaneamente potete cancellare il messaggio o salvarlo in una delle vostre cartelle archivio.

## LEGGI - opzioni per la lettura della posta

### Intestazione messaggio

Selezionate "Completo" per mostrare l'header (intestazione) completa del ←  
messaggio, "Breve" per mostrare  
solo i campi A, Da, Oggetto e Data o "Nessuno" per omettere l'header.

### Font per la finestra Leggi

Selezionate un font per la  
finestra leggi  
. dovreste preferire un font non-proporzionale  
per mostrare i nomi e le firme correttamente.

### Decodifica i file in

Questo é il luogo di default per salvare gli attached file.

### visualizzatori MIME

Di default YAM userà MultiView per mostrare i file attaccati. I messaggi in ←  
formato  
MIME hanno un campo ContentType che contiene il tipo di file codificato. Potete ←  
specificare  
un programma di visualizzazione individuale per ogni tipo di contenuto. Questo é ←  
importante  
per gli utenti WB 2.x (senza datatypes!) e possessori di scheda grafica.  
Cliccate su [Nuovo] per aggiungere un'altra cartella, usate [Elimina] per ←  
rimuoverla.  
Esempio: per mostrare immagini in formato JPEG, potete aggiungere una voce con ←  
MIME type  
configurato come a "image/jpeg" e il visualizzatore configurato come "TOOLS:Gfx/ ←  
ViewJPG %s".

---



#### MIME type

Questo é il MIME type per la voce corrente. Potete scegliere uno dalla lista del gadget a comparsa o usate l'AmigaDOS wildchars (ad.es. "image/#?").

#### Visualizzatore

Selezionate il programma che volete usare per mostrare il file. Non dimenticate di inserire '%s' nella linea di comando, sarà sostituita con nome del file reale.

#### SCRIVI - opzioni per comporre nuovi messaggi

##### Iniziare risposta con

Se rispondete ad un messaggio, questo testo sarà preappeso alla nuova lettera. Potete usare diverse variabili: %n é il nome completo del destinatario, %f é il suo nome, %e il suo indirizzo email, %d é la data e %s l'oggetto del messaggio

##### Iniziare i messaggi forward con

Se voi fate il forward di un messaggio, questo testo sarà preappeso alla nuova lettera. Potete usare diverse variabili: %n é il nome completo del destinatario, %f é il suo nome, %e il suo indirizzo email, %d é la data e %s l'oggetto del messaggio

##### Usa firma

Questa opzione aggiunge di default la vostra firma ad ogni nuovo messaggio. Potete editare la firma nel Editor testi scegliendo [Edita firma].

##### Quota posta originale

Questa opzione quoterà il testo ricevuto nel messaggio di risposta. Ogni linea del messaggio quotato sarà seguito dal testo specificato in inizia con, seguito da uno spazio. Potete usare %i per avere le iniziali del mittente originale.

#### SYSTEMA - differenti configurazioni

##### Editor esterno

Se non volete usare l'editor interno di YAM, potete scegliere il vostro editor testi desiderato per  
scrivi  
i messaggi. L'editor di default é l'editor del Workbench "C:Ed".

##### Directory per i file temporanei

YAM salverete alcuni file di lavoro in questa directory. Se avete poca memoria (meno di 2 MB), Selezionate un posto sull'harddisk per evitare problemi con messaggi ampii.

##### Posizione Icona

Ponete dove volete posizionare l'AppIcon di YAM.

##### Chiusura con iconificazione del programma

Normalmente il gadget di chiusura (= Esc key) é usata per uscire dal programma. Selezionate questa opzione se volete solo che YAM sia iconificato.

#### MENU NELLA FINESTRA DI CONFIGURAZIONE

##### Progetto/Apri

Carica la configurazione da un file. Così siete in grado di usare differenti configurazioni dei parametri (ad. es. se avete degli account con due provider).

##### Progetto/Salva come

Salva la configurazione corrente con un nome differente.

##### Edita/Resetta al Default

Resetta tutte le correnti configurazioni alla config di default salvata in YAM.

##### Edita/Ultimo Salvato

Modifica la configurazione corrente ad una che era valida al momento dell'avvio.

##### Edita/Ripristina

Resetta tutte le modifiche sin dall'ultimo [Salva] o [Usa].

#### IMPOSTAZIONI CONFIGURAZIONE NASCOSTA

Vi sono un pò di pareametri che non sono ancora settabili nella finestra di configurazione. Dovete caricare il file YAM:.config in un editor testi e modificare questi parametri manualmente.

##### EditorFont

Questo è il font che volete usare nell'editor interno. Se volete creare qualcosa di artistico in ASCII, configuratelo con un font non-proporzioanele come topaz/8 o XEN/9.

##### TabSize

L'editor interno pone spazi quando premete il TABulatore. Questa opzione vi permette di porre un certo numero spazi.

##### WordWrap

Selezionate la lunghezza massima del rigo per il vostro messaggio. YAM automaticamente dividerà ogni rigo eccedente questa lunghezza, Ponete Wordwrap a 0 se volete che questa opzione sia disabilitata.

## 1.10 Rubrica Indirizzi

### RUBRICA INDIRIZZI

La Rubrica Indirizzi é una directory per gli indirizzi usati di frequente. Potete risistemare le voci nella lista usando l'opzione drag & drop.

#### Apri

Apri tutte le diramazioni dell'albero della rubrica indirizzi, così tutte le voci saranno visibili.

Chiudi

Chiude tutte le diramazioni dell'albero della rubrica indirizzi, così solo le voci della root saranno visibili. ←

To:

Usa la voce selezionata come destinatario principale per un nuovo messaggio.

CC:

Usa la voce selezionata come destinatario secondario per un nuovo messaggio.

BCC:

Usa la voce selezionata come destinatario copia ufficiosa per un nuovo messaggio.

Nuovo utente

Apri la

finestra edita indirizzo  
per aggiungere una singola persona.

Nuova lista

Apri la

finestra editor indirizzi  
per aggiungere una lista alla rubrica indirizzi.

Una lista è una raccolta di utenti individuali che sono indirizzi con un singolo alias. ←

Nuovo gruppo

Apri la

finestra editor indirizzi  
per aggiungere un nuovo gruppo. Un gruppo è un

tipo di directory che contiene persone, liste e altri gruppi.

Ricarica

Carica la rubrica indirizzi dall'harddisk e scarta tutte le voci non salvate.

Edita

Potete modificare la voce selezionata nella  
finestra editor indirizzi

.

Elimina

Cancella la voce selezionata dalla rubrica indirizzi.

Salva

Salva la rubrica indirizzi sull'harddisk.

## 1.11 Edita indirizzo

INPUT INDIRIZZO

Una singola voce dalla

rubrica indirizzi  
può essere editata in questa finestra.

Alias

---

Nome usato per identificare questa voce (ad es. nome di battesimo, soprannome, ←  
nome del gruppo o  
lista).

Descrizione

Una stringa di testo che descrive la voce corrente.

Nome

Nome e cognome del destinatario.

Indirizzo Email

Indirizzo Internet del destinatario (ad es. mbeck@access.ch).

Membri

Una lista di tutti i membri nella lista corrente. Potete inserire alias, nomi  
e gli indirizzi email completi. Cliccate su [Nuovo] per aggiungere un altro  
membro alla lista, usare [Elimina] per rimuoverlo.

[Okay]

Accetta le modifiche.

[Annulla]

Scarta le modifiche.

## 1.12 Scrivi

### SCRIVI MESSAGGI

Questa finestra è usata per scrivere, modificare, rispondere e il forward ←  
messaggi.

Il grande campo di testo nella pagina MESSAGGIO è usata per inserire la vostra ←  
lettera.

Cliccare

qui

per la lista di comandi di edit disponibili.

Se volete evidenziare parole o frasi, potete utilizzare

i seguenti stili:

      \*grassetto\*    /corsivo/

[Editor]

Se non vi piace l'editor interno, potete cliccare su questo pulsante per usare  
il vostro Editor testi preferito.

[Accodare]

Prepara il messaggio per la trasmissione e lo copia nella cartella in "In uscita ←  
".

Usate questo pulsante se state lavorando in modo offline.

[Spedisci adesso]

Prepara il messaggio per la trasmissione, lo copia nella cartella "In uscita" e ←  
prova

a spedirlo al vostro mail server.

[Annulla]

---

In caso decidiate diversamente... Tutto ciò che avete scritto in questa finestra sarà perso.

#### MESSAGGIO

Per

Questo campo contiene i destinatari principali del messaggio che state per scrivere.

Potete inserire alias o nomi dalla rubrica indirizzi o anche completare gli indirizzi

email se il destinatario non esiste nella directory degli indirizzi.

Destinatari multipli devono essere separati con virgole. Per prendere un indirizzo dalla

rubrica indirizzi, procedere come segue:

Aprire la rubrica indirizzi cliccando il gadget a comparsa sulla parte destra.

Selezionate l'indirizzo desiderato e semplicemente trascinatelo sullo string gadget

o cliccate il pulsante To:.

Copia a

Questo destinatario posto qui ottiene una copia del nuovo messaggio. Vedete sopra .

Oggetto

L'argomento del messaggio. La posta di risposta è preceduta da "Re:", la posta di cui

si fa forward con l'estensione "(fwd)".

#### ATTACHMENTS

Potete attaccare uno o più file alla vostra lettera. Questo è un mezzo per trasmettere

file binari come archivi, immagini ecc. per posta elettronica.

Potete scegliere il tipo di codifica (

MIME

o UUencoded) e aggiungere una descrizione per ogni file.

La lista degli attachments contiene quattro colonne: nome del file, dimensione del file in byte, tipo di codifica e descrizione. Potete risistemare le voci della lista con il drag & drop.

[Nuovo]

Aggiunge un'altro attachment selezionando un file dal requester. YAM riconosce alcuni tipi di file e assegna il Tipo a seconda del Contenuto.

[Elimina]

Rimuove l'attachment selezionato dalla lista.

[Mostra]

Mostra l'attachment selezionato usando un programma dalla lista di visualizzazione MIME (default é MultiView).

Codificazione

Nella maggior parte dei casi dovrete codificare i vostri file usando

#### MIME

(base64/qp).

YAM usa i quoted-printable per i file di testo e base64 per binari.

Se il destinatario non è in grado di decodificare messaggi in formato MIME ( ←  
perchè  
il suo mailer non lo supporta), potete UUencode il file. I messaggi che ←  
contengono  
UUencode file sono ancora in formato MIME multipart/mixed, ma possono essere ←  
prelevati  
con un UUdecoder come UuXT. Un messaggio scritto con YAM può contenere entrambi, ←  
UUencoded  
e base64 attachments.

#### Tipo di Contenuto

Se YAM riconosce il tipo del file attaccato, il corretto MIME tipo sarà inserito ←  
automaticamente.  
Se esso fallisce, il default (application/octet-stream) è usato.

#### Descrizione

Potete inserire un commento per l'attachment selezionato.

#### OPZIONI

##### Copia ufficiosa per

I destinatari listati qui ottengono una copia del messaggio. Diversamente dagli  
indirizzi listati nel campo Cc:, gli indirizzi listati qui non appaiono  
nell'interstazione (header) di messaggio dei destinatari. Questo è utile quando  
volete spedire una copia di un messaggio a qualcuno senza che qualcun altro ←  
sappia  
che abbiate fatto questo.

##### Rispondi a

Questa opzione è solo valida per il messaggio corrente e sovrascrive l'indirizzo  
di ritorno di default specificato nelle preferenze.

#### MENU NELLA FINESTRA DI SCRITTURA

##### Testo/Pulisci tutto

Elimina l'intero testo nell'editor.

##### Testo/Inserisci file

Vi permette d'inserire un file di testo ASCII nella posizione del cursore.

## 1.13 Comandi Editor

Documentazione per l'editor interno (textfield.gadget)

textfield.gadget é Copyright © 1995 Mark Thomas  
Tutti i diritti riservati.

Potete marcare il testo per tagliarlo, copiarlo, e cancellarlo semplicemente ←  
cliccandovi

---

sopra ed evidenziandolo. Battendo i tasti alfanumerici si sostituisce il testo ←  
 che è  
 evidenziato. Battendo i tasti cursore vi muovete all'inizio o alla fine del testo ←  
 evidenziato.

Se il vostro cursore è già in qualche parte nel textfield, potete tenere pressato  
 il tasto SHIFT e cliccare per marcare il testo dalla posizione iniziale del ←  
 cursore  
 fin dove desiderate.

L'ultimo modo per marcare il testo è cliccare due volte, ciò marcherà la parola ←  
 che  
 avete cliccato. Se non cliccate su una parola, ma piuttosto avete cliccato su ←  
 spazi,  
 l'intero blocco di spazi è marcato. Se avete cliccato su delimitatori di parola,  
 l'intero blocco dei delimitatori è marcato.

Mentre trascinate per scrollare, più lontano il puntatore del mouse é dal gadget,  
 più velocemente il gadget scrollerà.

Per la sequenza tasti, l'Amiga Style Guide é stata seguita.

Sequenza Tasti	Funzione
SHIFT CURSORE SU	Muove verso l'alto la linea della pagina corrente, o scrolla in alto una pagina se il cursore è all'inizio linea
SHIFT CURSORE GIU' corrente,	Muove alla linea in basso la linea nella pagina ← o scrolla in basso una pagina il cursore è all'inizio linea
SHIFT CURSORE DESTRO	Muove al lato destro della linea corrente
SHIFT CURSORE SINISTRO	Muove al lato sinistro della linea corrente
CTRL CURSORE SU	Muove all'inizio della linea testo
CTRL CURSORE GIU'	Muove in basso della linea testo
ALT CURSORE DESTRO	Muove alla parola successiva
ALT CURSORE SINISTRO	Muove alla parola precedente
ALT CURSORE SU	Muove al primo carattere nel gadget
ALT CURSORE GIU'	Muove all'ultimo carattere nel gadget
SHIFT BACKSPACE	Cancella tutto il testo a sinistra del cursore nella linea corrente
SHIFT DELETE	Cancella tutto il testo a destra del cursore nella linea corrente (nel block cursor mode questo include anche i caratteri evidenziati)
ALT BACKSPACE	Cancella le parole a sinistra del cursore di partenza alla posizione del corrente cursore
ALT DEL	Cancella le parole a destra del cursore di partenza alla posizione del corrente cursore
CTRL X	Cancella tutte le linee dove il cursore é attivato
RAMIGA E	Cancella tutto il testo nel gadget (salvato nell'undo buffer)
RAMIGA V del cursore	Copia il testo dalla clipboard alla posizione corrente
RAMIGA A	Marca tutto il testo
RAMIGA U	Recupera (copia) l'ultimo blocco di testo marcato, o recuperato da RAMIGA E

Quando testo è evidenziato i tasti seguenti hanno le funzioni:

BACKSPACE	Cancella il testo marcato (salvato nell'undo buffer)
DEL	Cancella il testo marcato (salvato nell'undo buffer)
RAMIGA X	Taglia il testo marcato nella clipboard
RAMIGA C	Copy il testo marcato nella clipboard
RAMIGA V	Sostituisce il testo marcato con il testo della clipboard (salva il testo marcato nell'undo buffer)
(ogni tasto di testo)	Sostituisce il testo marcato con quel carattere

## 1.14 Leggi

### LEGGI MESSAGGI

Se bicliccate su un messaggio nella finestra principale o scegliete il tasto [Leggi] il messaggio attivo sarà mostrato nella finestra di lettura. L'informazione dell'intestazione (Header), se attivato, e i file attaccati sono mostrati in bianco, ed i quotati in grassetto.

[<]

Mostra il messaggio in alto del messaggio corrente nella cartella della posta.

[>]

Mostra il messaggio in basso del messaggio corrente nella cartella della posta.

[Precedente]

Mostra il messaggio che è corrente nel messaggio attivato.

[Seguente]

Mostra la posta dove il messaggio corrente ha risposta. [Precedente] e [Seguente] sono usati per tracciare un dialogo tra voi e qualcun'altro indipendente da tutta l'altra posta nelle cartelle posta.

[Rispondi]

Per rispondere al messaggio corrente. Oggetto e destinatario sono automaticamente riempiti e il testo originale è quotato.

[Archivia]

Il messaggio corrente è spostato da "In arrivo" a "Archiviato" o a qualsiasi altra cartella archivio personale. YAM allora automaticamente carica il messaggio seguente.

[Cancella]

Cancella il messaggio corrente. Se l'opzione "Cancella messaggi alla chiusura del programma" è abilitata, il messaggio è marcato come cancellato, altrimenti è rimosso immediatamente. YAM allora automaticamente carica il messaggio seguente.

[Salva]

Salva il messaggio corrente o una parte di esso sul disco. Potete selezionare il messaggio



originale (in formato normale), le parti testuali (le parti del messaggio che ←  
sono mostrati  
nella finestra di lettura) o uno dei file attaccati.  
Premere il Tasto 'ESC' per terminare la selezione.

#### [Stampa]

Stampa il messaggio corrente o una parte di esso sul disco. Potete selezionare il ←  
messaggio  
originale (in formato normale), le parti testuali o uno dei file di testo uniti ( ←  
non potete  
stampare gli attachment binary come immagini, usate l'opzione di stampa per l' ←  
appropriato  
visualizzatore MIME per fare questo).

#### [Mostra]

Mostra il messaggio corrente o una parte di esso con uno dei visualizzatori MIME  
configurati. Potete selezionare il messaggio originale (per motivi di debugging)  
o uno qualsiasi dei file attaccati. Se questa funzione fallisce, controllate  
le configurazioni del visualizzatore MIME nella sezione preferenze LEGGI.

### MENU NELLA FINESTRA LEGGI

#### Intestazione

Commuta l'informazione di header. Questa configurazione sarà persa quando uscite ←  
da  
YAM, diversamente dall'opzione nella  
finestra di configurazione  
.

### ABBREVIAZIONI DA TASTIERA NELLA FINESTRA LEGGI

Usate la BARRA SPAZIATRICE e BACKSPACE per andare attraverso le pagine del ←  
messaggio  
corrente.  
I tasti SINISTRO e DESTRO del cursore sono usati per andare alla pagina ←  
precedente o  
seguente del messaggio.  
DEL fa la stessa cosa come il tasto [Cancella]

## 1.15 Messaggi d'errore

### MESSAGGI D'ERRORE

Ogniqualevolta avviene un errore, YAM mostra la finestra Messaggi d'errore.  
Nuovi errori saranno aggiunti nella lista. Cliccate sul pulsante [Pulisci ←  
messaggi]  
per cancellare tutte le voci della lista.

Controllare la seguente lista se avete un messaggio d'errore e non sapete perchè ←  
...

Non riesco ad aprire la libreria x, versione y

---

Vedete su LIBS:, MUI:Libs e SYS:Classes per le librerie richieste.  
Forse dovete procurarvi una versione più recente di MUI.

Non riesco a creare le classi personali Mui  
Non riesco ad allocare la struttura ASL  
Non riesco ad aprire la timer.device  
Avete probabilmente poca memoria. Chiudete qualche task.

Non riesco a creare l'applicazione  
Avete poca memoria o YAM é già presente.

AmiTCP NON é avviato!  
Eseguite lo script startnet di AmiTCP.

Errore di lettura sul mail file  
Non riesco a trovare il mailfile  
Controllate la directory della cartella "In uscita". Selezionate "Aggiorna ←  
indice"  
dal menù.

Indirizzo errato 'x'  
Il SMTP server non accetta un indirizzo del destinatario dato. Controllate  
per caratteri errati.

SMTP server sconosciuto 'x'  
Accertarsi di essere online. Controllate l'ortografia del SMTP server nella  
configurazione.

POP3 server sconosciuto: 'x'  
Accertarsi di essere online. Controllate l'ortografia del POP3 server nella  
configurazione.

Nessuna connessione a 'x'  
Non riesco a connettermi al 'x'  
Accertarsi di essere online e controllate l'ortografia del mail server nella  
configurazione. Chiedete al provider se supporta il protocollo POP3.

Non riesco a creare la mail directory  
Verificate il percorso della directory principale della posta. Di default, ←  
dovrebbe essere  
YAM:. Controllate anche l'opzione del tootype MAILDIR.

Non riesco a salvare la configurazione verso 'x'  
Verificate il percorso directory principale della posta. Controllate anche le ←  
opzione dei  
tootype PREFSFILE e MAILDIR.

Codifica MIME sconosciuta: 'x'  
Intestazione di codifica sconosciuta: 'x'  
YAM non può decodificare una parte di un messaggio formato MIME. Salvate il  
messaggio sul dischetto e provate un differente decoder (Metamail, ZMime).

Messaggio multipart incompleto: inattesa fine del file  
Non riesco ad estrarre il messaggio MIME  
Delimitazione persa nel messaggio multipart  
Inatteso EOF durante la decodifica di un file codificato come BASE64  
Il messaggio MIME è rovinato o ha un formato errato. Usare "Mostra" per vedere

---

il messaggio normale.

Non riesco a creare il mail file

Non riesco a creare il file temporaneo

Siete probabilmente senza memoria. Ridirigete la directory per il file temporaneo all'harddisk.

Inatteso EOF durante la decodifica di un file UUencoded

Lunghezza linea non valida in un file UUencoded: x

La grandezza Decodificata [x] non corrisponde alla misura originale [y]

Un file UUencoded è danneggiato o incompleto. Salvate il messaggio originale sul ←  
dischetto

e provate un differente UUdecoder.

Alias o nome sconosciuto: 'x'

L'alias o nome inserito non può essere trovato nella rubrica indirizzi, così YAM non è in grado di analizzare l'indirizzo email del destinatario. Controllate l'ortografia del alias/nome.

Alias o nome ambiguo: 'x'

Un alias deve essere unico, altrimenti YAM non può analizzare l'indirizzo. Controllate nella rubrica indirizzi per duplicati di alias o nomi.

La mail è incompleta: nessun destinatario!

Avete dimenticato di specificare il destinatario della lettera. riempite il campo "Per".

Errato 'x' comando risposta: y

Il mail server non può processare il comando 'x' che YAM ha spedito.

L'errore è spiegato in y e dipende dal vostro mail server.

Errore di scrittura sul mail file: 'x'

YAM non può salvare il nuovo messaggio sul dischetto, probabilmente a causa di un ←  
"disco  
pieno".

## 1.16 Opzioni Startup

### OPZIONI STARTUP

YAM ha alcune opzioni di startup speciali, che possono essere usate entrambi dalla Shell e da Workbench (come ToolTypes):

MAILDIR=path

Configura la root di YAM per la struttura della directory. Questo vi permette di tenere database della posta per utenti multipli. Default è YAM:

PREFSFILE=filename

Questa è il file di configurazione che volete usare. Se avete diversi mail account, allora avete bisogno di differenti impostazioni.

Default è <MAILDIR>/config

HIDE

Avvia YAM in modo iconificato.

**NOCHECK**

Disabilita "Manda posta/Preleva la posta all'avvio del programma" (per esempio se ↔ avviate YAM da un WWW browser)

**DEBUG**

Questa opzione mostrerà qualsiasi conversazione tra YAM e il mail server nella finestra di Shell.

**POP3=number**

Specifica la porta del servizio POP3. Default é 110 (standard).

**SMTP=number**

Specifica la porta del servizio SMTP. Default é 25 (standard).

## 1.17 Interfaccia ARexx

**INTERFACCIA AREXX**

YAM include un'interfaccia ARexx che permette ad altri programmi di usare le funzioni di YAM. Il nome della porta di questa interfaccia è 'YAM'.

**COMMAND-REFERENCE**


---

Comandi Standard forniti da MUI

---

**quit**

Chiude YAM.

**hide**

Pone YAM in modalità iconificata.

**show**

Richiamo dalla modalità iconificata.

**info**            **ITEM/A**

Rimanda le informazioni circa YAM nella variabile RESULT.

ITEM é una delle seguenti parole chiave:

TITLE	titolo del programma
AUTHOR	nome dell'autore
COPYRIGHT	nota di copyright
DESCRIPTION	descrizione in breve
VERSION	versione del programma
BASE	nome della porta ARexx
SCREEN	nome dello schermo pubblico
BASE	numero dei messaggi

**help**            **FILE/A**

Scrivo una lista di tutti i comandi ARexx supportati in un file.

---

Preleva nuova posta

---

**mailcheck**

Corrisponde al pulsante [Preleva posta]. la RESULT contiene il numero di nuovi messaggi o -1 se il collegamento al mail server é fallito.

mailfilter ALL/S

Applica i regoli ai messaggi nella cartella in entrata. Se non specificate ALL gli interruttori, solamente i nuovi messaggi saranno filtrati. RESULT contiene il numero dei messaggi controllati, forward, archiviati e cancellati, e.g. '12 0 3 0'

---

Edita messaggi

---

setfolder FOLDER/A

Cambia la cartella attiva. FOLDER deve essere un nome di cartella valido o un numero nella gamma da 0 (In entrata) a 3-51 (cartelle archivio).

setmail NUM/N/A

Imposta il messaggio attivo nella cartella attiva. Il valore di NUM deve essere nella gamma tra 0 e (numero -1).

getfolderinfo INFO/A

Rimanda l'informazione circa la cartella attiva nella variabile RESULT.

INFO è una delle seguenti parole chiave:

NUM(BER)	numero (0=Incoming, 1=Outgoing, etc.)	Incoming = In Arrivo
NAM(E)	nome della cartella	Outgoing = In Uscita
PAT(H)	directory path della cartella	
MAX	numero dei messaggi	

getmailinfo INFO/A

Rimanda l'informazione circa il messaggio selezionato nella variabile RESULT.

INFO è una delle seguenti keyword:

ACT(IVE)	number (0=first in folder)	numero (0=primo nella cartella)
STA(TUS)	status of mail (1 char)	stato della posta ( 1 car)
FRO(M)	sender	mittente
TO	primary receiver	destinatario primario
REP(LYTO)	return address	indirizzo per risposta
SUB(JECT)	subject	oggetto
FIL(E)	full path of mailfile	percorso completo del mailfile

mailreply

Lo stesso come il pulsante [Rispondi].

mailforward

Lo stesso come il pulsante [Forward].

mailarchive FOLDER/A

Lo stesso come il pulsante [Archivia]. FOLDER deve essere il nome di un archivio nome della cartella o un numero nella gamma da 3 a 51.

maildelete

Lo stesso come il pulsante [Cancella].

---

Compilare e spedire messaggi

---

mailwrite

Lo stesso come il pulsante [Scrivi].

writemailto ADDRESS/A/M

Uno o più alias, nomi o indirizzi email devono esser scritti nel gadget "PER" nella finestra scrivi.

writesubject TEXT/A

Oggetto del messaggio.

writeattach FILENAME/A,DESC,ENCMODE,CTYPE

Aggiunge il FILENAME alla lista attachments; il parametro opzionale DESC specifica la descrizione, ENCMODE é sia per MIME o UU e CTYPE é il MIME content type per questo file.

writeletter FILENAME/A

File con il testo per la spedizione.

writequeue

Lo stesso come il pulsante [Accodare] nella finestra scrivi

writesend

Lo stesso come il pulsante [Spedisce] nella finestra scrivi.

mailsend

Lo stesso come il pulsante [Spedisce] in cartella In uscita.

mailsendall

Lo stesso come il pulsante [Spedisce tutto]. RESULT contiene il numero dei ←  
messaggi  
spediti o -1 se la connessione al mail server é fallita.

---

### Configurazione

---

getconfiginfo INFO/A

Rimanda i dettagli di configurazione nella variabile RESULT.

INFO é una delle seguenti parole chiave:

NAM(E) il vostro nome vero

EMA(IL) il vostro indirizzo email

mailupdate

Lo stesso come nel menù opzione "Cartella/Aggiorna indice".

request BODY/A,GADGETS/A

Crea un requester nello schermo di YAM e attende per l'input dell'utente. BODY é il testo mostrato nel requester, GADGETS sono le etichette di uno o più pulsanti, separati da |. RESULT contiene il codice del pulsante selezionato (1,2,...,0).

Esempio: richiesta 'Volete uscire dal programma?' 'Si|Non so|No'

ESEMPIO AREXX

Il seguente script esamina per messaggi con l'oggetto "Registrazione YAM" e mostra i loro indirizzi:

---

```

/* register.rexx */
OPTIONS RESULTS
ADDRESS YAM
SetFolder 3 /* v nella cartella Archivio */
GetFolderInfo MAX; entrys = RESULT /* ha il numero delle mail */
DO i=0 TO entry-1 /* guarda tutte le mail */
  SetMail i /* setta la mail locale */
  GetMailInfo SUBJECT /* chiede l'oggetto */
  IF RESULT = 'YAM Registration' THEN DO /* norme seguite */
    GetMailInfo FROM /* chiede per il mittente e */
    SAY RESULT /* mostra */
  END
END
END

```

## 1.18 Suggerimenti E Trucchi

### SUGGERIMENTI E TRUCCHI

Aggiungere lo script ARexx al men ARexx

Caricare il file .config in un editor e aggiungete una o pi linee come gli esempi sotto:

```

RexxMenu0 = YAM:Rexx/AutoAnswer.yam
RexxMenu1 = REXX:RemoveOld.yam

```

Potete definire pi di 10 voci del men. Salvate il file .config e (re)inizializzate YAM.

Configurare il path per una specifica cartella posta

Caricare il file .config in un editor e modificare il 3\textdegree{} campo della definizione cartella desiderata. Esempio:

```

prima: Folder4 = 2;3;archive4;MUI Mailinglist
dopo : Folder4 = 2;3;DISK3:mail/MUI;MUI Mailinglist

```

Copiate la directory vecchia nel nuovo posto e riavviate YAM.

Fissare la dimensione e posizione di una finestra

Avviate le preferenze MUI (men "Impostazioni/MUI"), selezionate la pagina Finestra e accertatevi che il terzo dei piccoli pulsanti di sistema  attivato. Dopo aver salvato le impostazioni ogni finestra ora ha un gadget  $\leftrightarrow$  addizionale nell'angolo pi in alto a destra. Cliccando su questo gadget salver la dimensione della finestra corrente e la posizione per un uso successivo.

## 1.19 Tecnica

### STRUTTURA FILE

La directory di YAM: contiene i seguenti file e directory:

YAM	L'eseguibile.
YAM.info	L'icona del programma.
YAM.guide	Questa documentazione AmigaGuide.
Icons/	Questa directory contiene tre icone che mostrano lo stato della cartella posta in arrivo: empty.info la cartella é vuota old.info contiene solo posta "giacente" new.info contiene almeno una nuova corrispondenza
Rexx/	programmi ARexx per YAM.
.config	Il file di configurazione.
.addressbook	La rubrica indirizzi.
.signature	La vostra firma.
incoming/	La cartella "In arrivo".
outgoing/	La cartella "In uscita".
sent/	La cartella "Spedita".
archived/	La cartella "Archiviata".
archiveX/	Le cartelle archivio personale (X é un numero). Ogni messaggio è un file proprio, Il nome del file è generato dal numero di giorni sin dal 1.1.1978 e un numero d'incremento per il giorno corrente. Lo stato della posta è salvato nel filecomment. Ogni cartella directory contiene un file chiamato .indice che contiene l'informazione dell'intestazione per ogni messaggio nella cartella.

## 1.20 Trasferimento della Posta

### TRASFERIMENTO DELLA POSTA

YAM usa il Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) per trasferire la posta in uscita verso il vostro SMTP server, che a turno usa SMTP per spedire la posta al mondo circostante. La Posta dal mondo circostante arriva al vostro Post Office Protocol (POP) server, dove aspetta che YAM la prenda con il Post Office Protocol, versione 3 (POP3). La mail YAM spedisce e riceve in conformità con RFC 822 e RFC 1521 (MIME).

#### Posta in uscita

Quando spedite un messaggio di posta elettronica a qualcuno, YAM usa SMTP per spedire la posta al computer locale del SMTP server. Quel computer allora spedisce la posta al computer ricevente, anche (normalmente) per mezzo del protocollo SMTP. Perché YAM non comunica direttamente al computer ricevente? Per un motivo, occorrerebbe molto di più per la vostra posta lasciare il vostro



PC, perchè il vostro PC dovrebbe richiamare il computer destinatario e consegnare la vostra posta. Per altro, alcuni computer sono difficili da trovare; è meglio lasciare il lavoro ad un altro computer cioè il tracciamento del destinatario che farlo fare al vostro Amiga. Di certo, delle volte il computer ricevente non sarà disponibile quando volete spedire posta. Così il SMTP server fa in modo di trattenere la vostra posta finchè l'altro computer è pronto per riceverla, eliminando l'inconveniente di avere messaggi non spediti in sospeso sul vostro Amiga.

Quando qualcuno vi spedisce la posta, altri computer usano il protocollo SMTP per consegnare la posta al vostro POP server. Il vostro POP server mette la posta nella vostra casella postale, dove rimane finchè YAM la preleva. Quando controllate per la posta, YAM usa POP3 per scaricare la vostra posta nel vostro Amiga. Perchè YAM non usa SMTP per ricevere la posta? SMTP lavora meglio quando i computer sanno di esser sempre attivi per ricevere posta. A meno che non abbiate attivato YAM e il vostro Amiga 24 ore su 24, sette giorni su sette, SMTP non funzionerebbe molto bene per voi.

## 1.21 Cos'è MIME?

COS'E' MIME?

MIME sta per Multipurpose Internet Mail Extensions. MIME ha due scopi principali: permette all'applicazione email di dire l'un l'altro quale genere di dati è nella email, e fornisce anche lo standard di codifica dati per le applicazioni email cosicchè possono essere spediti attraverso il sistema di posta Internet.

Codifica MIME

Internet usa il protocollo SMTP per spedire posta. SMTP è limitato al set caratteri US-ASCII. Questo è un problema per persone che parlano lingue diverse dall'Inglese Americano e così hanno bisogno di caratteri accentati o lettere non-Americane, o per persone che vogliono usare simbologia speciale come questo, cioè, il segno di grado centigrado " `\textdegree{}` ".

MIME fornisce un modo per superare questa restrizione. Offre due codificazioni, "quoted-printable" e "base64". Queste codificazioni usano i codici carattere US-ASCII per rappresentare ogni tipo di dati a voi gradito, includendo caratteri speciali o anche dati non di testo.

Il Quoted-printable è usato per i dati che è per lo più testo, ma ha speciali caratteri per linee molto lunghe. Quoted-printable appare proprio come testo regolare, eccetto quando è usato un carattere speciale. Il carattere speciale è sostituito con un = e due o più caratteri che rappresentano il codice carattere del carattere speciale. Così, il carattere 'segno di grado centigrado' " `\textdegree{}` "

in quoted-printable assomiglia =95. Nessuna linea in quoted-printable può avere la lunghezza di più di 76 caratteri. Se la vostra posta ha una linea più lunga di 76 caratteri, la codifica quoted-printable dividerà la linea in due, e mette un = alla fine della prima linea, per segnalare al mail reader all'altro capo che le due linee sono davvero una.

Base64 encoding è un altro modo per proteggere i dati binari dal mail system SMTP ←

Tuttavia, Base64 non farà alcun tentativo di essere leggibile, ed è più adatto per dati non testuali.

Etichette MIME

L'altra importante parte di MIME è che permette di comunicare ai mailers che tipo di dati è posto in un messaggio (o parte di un messaggio). Il meccanismo principale usato per questo è il Content-Type header la gran parte dei content sono:

text	testo leggibile
image	immagini e grafica
audio	suoni
video	immagini in movimento
message	messaggi o parti di messaggi
multipart	molti differenti tipi di dati in un singolo messaggio

## 1.22 Il Futuro

IL FUTURO DI YAM

Alcune funzioni che probabilmente implementerò in una delle prossime realizzazioni:

- PGP support
- Support of AS225 TCP/IP stack
- Full text search
- Better ARexx interface (extended command set, hooks)
- Log files
- NO newsgroups ;-)

## 1.23 Autore

Se avete suggerimenti, domande, critiche, bug reports ecc. scrivete a:

Internet: mbeck@access.ch  
Fidonet: 2:301/707.14

o per posta ordinaria (snail mail):

Marcel Beck  
Hammerstrasse 4  
4414 Füllinsdorf  
Switzerland

Per le ultime informazioni su YAM ho una WWW home page:

<http://bitcom.ch/~mbeck/>

Se volete colloquiare con altri utenti di YAM , dovrete iscrivervi alla YAM mailing list. Spedendo un messaggio contenente il testo subscribe yam a Majordomo@dsdelft.nl.

---

## 1.24 Ringraziamenti

Le seguenti persone meritano di esser ringraziati:

Beta testers:

Christian Just <just@zfn.uni-bremen.de>  
Christoph Rickers <C.Rickers@tu-bs.de>  
Georgia Pristo <nicezz@primenet.net>  
Lars Pisanec <pisanec@t-online.de>  
Markus 'PsYco' Roth <markus@psyco.bb.bawue.de>  
Martin Sprenger <smarte@tb303.bb.bawue.de>  
Martin Toelle <doc@teuto.de>  
Michael Zobel <michaelz@t-online.de>  
Peter Kromarek <pkromarek@os-net.de>  
Peter Saar <068258451-0001@t-online.de>  
Richard Marti <richi@access.ch>  
Sascha Heller <Sascha.Heller@t-online.de>  
Sven Goehler <goehler@rcs.urz.tu-dresden.de>  
Thomas Schraitle <data@nuertingen.netsurf.de>

Traduttori:

Francesco Mancuso <mcfrank@mediatel.it>  
Frederico Borges <famb@telepac.pt>  
Gordon Bowie <gordon@intellinet.com>  
Joan Sola <jsola@ibm.net>  
Josep Rubiralta <dspmtks@ica.es>  
Laurent Kempé <lkempe@nucleus.fr>  
Marcin Orłowski <carlos@dedal.man.szczecin.pl>  
Mark A. Götz <control@xs4all.nl>  
Mats Nyman <matsn@tripnet.se>  
Ole Friis <olef@dk-online.dk>  
Pantelis Kopelias <leestar@acropolis.gr>  
Philippe Raoult <philr@imagenet.fr>  
Thomas Petersen <thomaslp@post1.tele.dk>  
Tomi Blinnika <bliny@helsinki.pcass.fi>

Disegnatori delle Icone:

Claudio Conti <tz101035@tizeta.it>  
Florent Montheilhet <flm@nat.fr>  
Paolo Luzi <lupa@rm3.flashnet.it>  
Richard Marti <richi@access.ch>

Programmatori:

Klaus Melchior <kmel@eifel.tng.oche.de> (MCC\_ListTree)  
Marcin Orłowski <carlos@dedal.man.szczecin.pl> (Installer script)  
Mark Thomas <mthomas@zilker.net> (  
    textfield.gadget  
    )  
Stefan Stuntz <stuntz@informatik.tu-muenchen.de> (

```
MagicUserInterface  
)
```

---